



GUILMIN LENY

Développeur Fullstack Java – Recherche de stage de 14 à 16 semaines

PROFIL



325 rue paquette
62231, Coquelles



07 50 27 47 01



lenyguilmin.pro@gmail.com

Qualités personnelles

- Respectueux
- Fiable
- Professionnel

Centres d'intérêt

- Jeux vidéo (notamment automatisation de tâches)
- Anime et webtoons
- Expérimentation et veille technologique

Langues

- Français : Natif
- Anglais : B2 (TOEIC)

EXPÉRIENCES

2025 - Stage Développeur Full Stack Web

Refonte complète du système informatique d'un restaurant, incluant le développement de quatre applications TypeScript via tRPC :

- Site de commande client
- Interface de gestion des commandes
- Interface d'administration de la base de données
- API

FORMATION

2023 - 2026

BUT Informatique – IUT de Calais, France

Diplôme obtenu.

2021- 2023

Baccalauréat STMG (Sciences et Technologies du Management et de la Gestion)

Lycée Pierre de Coubertin, Calais

COMPÉTENCES

Web

- HTML / CSS
- SQL
- NodeJS
- VueJS
- TypeScript

Langages de

programmation

- C / C++/C#
- Java
- Python

Gestion de projet

- Slack
- Figma
- Github
- Trello

PROJETS

• Ville Fortifiée des Hauts-de-France

Développement d'un site web personnalisé basé sur les besoins et spécifications d'un client. (HTML, CSS)

• Pokémon API – Deck Creation

Développement d'une API permettant l'interaction entre une base de données et une interface web pour créer et gérer des decks de cartes Pokémon. (Node.js, Express, TypeScript, MySQL)

• Film & Steel

Développement d'un système de prédiction de films basé sur l'analyse des données (acteurs, réalisateurs...), avec intégration d'une API personnalisée et d'une interface web. (PHP, Node.js, PostgreSQL)

• Skyrage

Développement d'un jeu utilisant le moteur Godot, avec intelligence artificielle basée sur le comportement et interactions entre entités. (Godot Script)